Imagina que uma serie temos vários(N) episódios

Então vai ser 1 para N (Isso se chama **CARDINALIDADE**)

Class Serie

// Um para muitos  
@OneToMany(mappedBy = "serie", cascade = CascadeType.*ALL*) // Por onde esse mapeamento ta na outra classe.

// Aqui vamos adicionar o cascade para = sempre que tudo for atualizado, seja um episodio ele vai persistir os dados e fazer a atualização no SQL  
private List<Episodio> episodios = new ArrayList<>();

Agora que mapeamos na SERIE, também vamos ter que mapear la em EPISODIOS.

Aqui em episódios estamos dizendo que vai ser muitos episódios para uma serie

@ManyToOne // muitos para um  
private Serie serie;

Agora vamos ao restante, que é acertando toda a classe EPISODIO para ela poder gravar no banco de dados.

@Entity  
@Table (name = "episodios")  
public class Episodio {  
  
 @Id  
 @GeneratedValue(strategy = GenerationType.*IDENTITY*)   
 private Long id;

Lembrar de fazer o Getter e Setter do ID

Observa que ele mesmo crio a chave estrangeira de SERIE

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Lembrar que como não especificamos o nome da chave estrangeira ele já gera uma com o nome padrão.